

FS_S_Pack

Contenuto del pack:

-DB_Saams
-DB_Saams_Lastre
-DB_Saams_L
-DB_Saams_Lastre_L
-DB_Shimmns
-DB_Shimmns_L
-FS_Shimmns
-FS_Shimmns2
-FS_Shimmns3
-FS_Shimmns4
-FS_Shimmns_L
-FS_Shimmns2_L
-FS_Shimmns3_L
-FS_Shimmns4_L
-FS_Shimmns_Y
-FS_Shimmns_Y_L
-FS_Shimms
-FS_Shimms_L
-FS_Shimms_A
-FS_Shimms_A_L
-FS_Shimms_AF
-FS_Shimms_AF_L
-Raillion_Sahimms
-Raillion_Sahimms_L
-Raillion_Shimms
-Raillion_Shimms_L
-Raillion_Shimms_Y
-Raillion_Shimms_Y_L

Breve Descrizione:

-DB_Saams
-DB_Saams_Lastre

Carri a 6 assi del tipo Saams rispettivamente vuoto e con trasporto di lastre di ferro

Questi carri appartenenti alla compagnia tedesca DB, spesso vengono usati in Italia per il trasporto di materiale pesante come appunto lastre di leghe metalliche dirette nelle acciaierie.

In Germania questi carri spesso trasportano i mezzi di tipo militare anche molto pesanti per la peculiarità dei 6 assi: in questo modo

riescono a supportare un peso maggiore senza sforzare gli assi delle ruote in maniera eccessiva.

-DB_Saams
-DB_Saams_Lastre_L

Stessi carri di prima con l'aggiunta delle lanterne di fine convoglio (per differenziarli la L finale di Lanterne).

-DB_Shimmns
-DB_Shimmns_L

Carri a 4 assi del tipo Shimmns rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils. Sono carri telescopici a scorrimento

I carri qui riprodotti hanno il carrello standard Y25 e sono della compagnia tedesca DB

-FS_Shimmns
-FS_Shimmns_L

Carri a 4 assi del tipo Shimmns rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils. Sono carri telescopici a scorrimento

I carri qui riprodotti hanno il carrello standard Y25

By Bullo84

-FS_Shimmns_Y

-FS_Shimmns_Y_L

Stessi carri di prima.

Questi però sono riprodotti con il carrello più vecchio ORE

By Bullo84

-FS_Shimmns2

-FS_Shimmns2_L

Stessi carri di prima.

Questi però sono riprodotti con una diversa usura

Repaint by Alessio Del Soldato (Aleppio)

-FS_Shimmns3

-FS_Shimmns3_L

Stessi carri di prima.

Questi però sono riprodotti con una ancora diversa usura

Repaint by Alessio Del Soldato (Aleppio)

-FS_Shimmns4

-FS_Shimmns4_L

Stessi carri di prima.

By Bullo84

Questi però sono riprodotti con una ancora diversa usura

-FS_Shimms

-FS_Shimms_L

Carri a 4 assi del tipo Shimms con telone rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne funzionanti.

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils riprodotti con carrelli Y25

-FS_Shimms_A

-FS_Shimms_A_L

Carri a 4 assi del tipo Shimms senza telone rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne funzionanti.

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils riprodotti vuoti e con carrelli Y25

-FS_Shimms_AF

-FS_Shimms_AF_L

Carri a 4 assi del tipo Shimms senza telone rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne funzionanti.

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils riprodotti con coils e con carrelli Y25

-Railion_Sahimms

-Railion_Sahimms_L

Carri a 6 assi del tipo Sahimms senza telone rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne funzionanti.

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils riprodotti con coils e con carrelli a 3assi tipo ORE.

-Railion_Shimms

-Railion_Shimms_L

Carri a 4 assi del tipo Shimms senza telone rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne funzionanti.

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils riprodotti con coils e con carrelli Y25

-Railion_Shimms_Y

-Railion_Shimms_Y_L

Carri a 4 assi del tipo Shimms senza telone rispettivamente di centro e fine convoglio con lanterne funzionanti.

Questi carri sono adibiti per il trasporto di coils riprodotti con coils e con carrelli ORE.

I ganci e gli accoppiatori si agganciano fra di loro per simulare ancora meglio il realismo.

Installazione:

Scompattare il contenuto del file .RAR nella directory TRAINS/TRAINSET di Train Simulator, verificando che sia spuntata la casella "use folders name". Al termine dell'operazione verrà creata la cartella (FS_S_Pack) contenente i files dei rotabili. Creare un consist con il ConBuilder o il Consist Editor dell'Activity Editor ed avviare Train Simulator

Note di realizzazione:

Modello 3D e file WAG: Riccardo Gennari

Textures: Riccardo Gennari

Files WAG: Riccardo Gennari

Foto rotabili: Riccardo Gennari – Alessio del Soldato –Antonio Mancinelli

File Autoinstallante: Riccardo Gennari

Particolari ringraziamenti vanno a:

-Alessandro Sposito (Mr.Rokko) per avermi gentilmente prestato ganci, accoppiatori, lanterne ed alcune parti di texture;

-Alessio Del Soldato per aver realizzato alcuni repaint sui modelli 3D da me presentati;

-Paolo Carnetti per le foto dei repaint di Alessio;

-Ernesto Imperato per le foto dei repaint di Alessio.

Per informazioni e altro contattatemi al mio indirizzo e-mail

rgennari@libero.it

Per I repaints:

rotabile pubblicato in regime di copyright.

La pubblicazione e la divulgazione di questi file senza l'autorizzazione dell'autore è vietata e perseguibile a norma di legge.

VICENZA, 13 Giugno 2008

Riccardo Gennari "Bullo84"

Anteprime dei rotabili:



DB_Saams



DB_Shimmns



FS_Shimmns



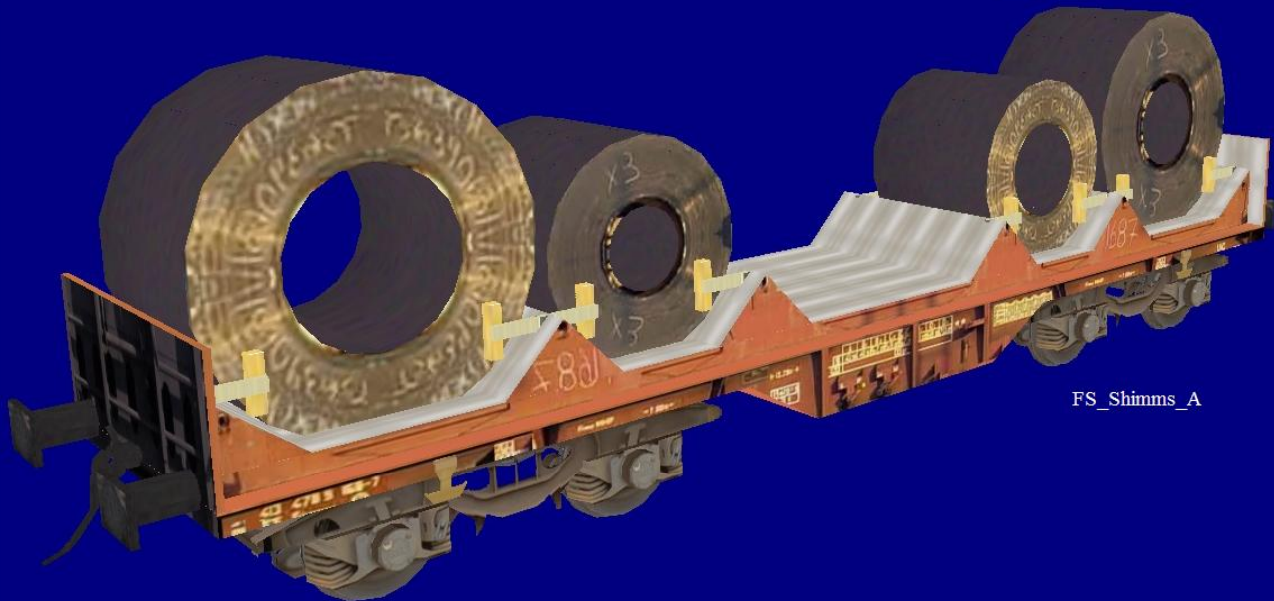
FS_Shimmns3



FS_Shimmns4



FS_Shimms



FS_Shimms_A



FS_Sahimms



Railion_Shimms



Railion_Shimms_Y